**LAB 14**

Ciekawostki

Zawartość dokumentu:

[**Wstęp**](#_jaiiuz334rzk) **1**

[**Plan ćwiczenia**](#_6m59hr95si7n) **1**

## Wstęp

W ramach dobrych praktych przećwiczymy kilka zagadnień Ansible

* changed\_when
* failed\_when
* ignored\_when
* register
* lookups
* assert
* ignore\_errors
* retry

## Plan ćwiczenia

1. Na serwerze mgmt3.muszynski.pro przejdź do katalogu ~/akademiaansible
   * cd ~/akademiaansible/
2. Przygotowany został gotowy playbook ~/akademiaansible/playbook/ciekawosktki.yml
3. Otwórz playbook ~/akademiaansible/playbook/ciekawosktki.yml
4. Zapisz wynik pierwszego zadania do zmiennej *twojazmienna* (parametr register)
5. Uruchom playbook  
   ansible-playbook playbooks/ciekawostki.yml
6. Uruchomienie kolejnego zadania uzależnij od tego czy w twojazmienna.stdout znajdzie się string ‘pogoda jest ok’
7. W kolejnym zadaniu przy pomocy modułu *debug* oraz wypisz na ekran aktualną datę/godzine (komenda date) i nazwę uzytkownika - użyj do tego moduł *lookup*
   * dodatkowo wypisz (pobrane modulem lookup) zawartość zwróconą z adresu   
     <http://mgmt2.muszynski.pro:5888>
8. Użyj modułu assert aby sprawdzić dwa warunki logiczne
   * czy `<http://mgmt2.muszynki.pro:5888>` zwraca wyraz ‘szkolenieOK’
   * czy w twojazmienna.stdout znajdzie się string ‘pogoda jest ok’

Możesz do tego użyć modułu lookup z poprzedniego zadania

1. Moduł shell zawsze zwraca *changed: True* - użyj *changed\_when:* aby zmiana raportowana była gdy ‘ok’ nie będzie występować w twojazmienna.stdout  
   @Josh
2. Zakomentowane zadanie ‘zawsze blad’ nigdy nie wykona sie poprawnie - dodaj parametr *retry* aby wykonać 3 próby co 15 sekund.
3. Dodaj parametr *ignore\_errors: yes*
4. wymień parametr *ignore\_errors* na *failed\_when: false*
5. Jako ściągawka czy ‘odpowiedź’ w repozytorium jest plik
   * vi playbooks/ciekawostki\_odpowiedz.yml

Postaraj się jednak rozwiązać zadanie samodzielnie - celem ćwiczenia jest nauka procesu tworzenia.